

## Artur Sundkvist, Gräsmark

En kulan eftermiddag i oktober var Rolf Olsson och jag och hälsade på Artur Sundkvist i Gräsmark. Artur är en hästkarl och han har haft hästar i hela sitt liv. Efter frågan om hur många hästar Artur har haft, funderar han ett tag, –Det är över hundra i alla fall!

Vi kommer naturligtvis in på de hingstar som stått i trakten både på Ribbenäset och i Fryksdalens hingstförening, Vine 1656 var en av de sista hästarna som hingstföreningen ägde och Bidar 1463 var en av hingstarna som stod på Ribbenäset.

Hingsten Unimon 1591 kom på tal, hingsten som gick ur tiden för tidigt, i en tragisk brand i Brevik. Han var far till Freja 19661, ett sto som Artur ägde. Det var ett vackert apelkastat sto som fick flera fina föl, bl a hingsten Frejk 1797 e. Frank 1579

En bra körhäst, inte för het men ändå dragvillig och som klarade att jobba hela dagen, det var vad alla ville ha. – Några riktigt bra hästar har jag haft, säger Artur. –I början kunde vi konkurrera med de första bandtraktorerna i skogen. Dom krävde mycket folk för på och avlastning, så med en bra körhäst kunde vi konkurrera. Vi körde torrstock på den tiden, berättar han.

Artur berättar att han var en av de första som köpte hästtransport i trakten. Han åkte runt med både hingst och tjur till gårdarna i Fryksdalen. Men som vi alla vet var det svårt för hingsthållare och hingstföreningar att överleva, när avhästningen tog fart på femtio-sextiotalet.



*Artur Sundkvist, hans bror och den inkörda tjuren, 1943*

En rolig historia var när Artur och hans bror körde in en tjur. Det var under kriget 1943 och Artur var tio år. – Vi körde mycket med honom både i skogen och i jorden, till och med framför trillan, minns Artur. Han var trög att svänga så det kunde bli vida svängar. Vi hade tömmarna fästa i grimman.

Artur berättar om många möten med hästar och hästprofiler. Artur vet hur en bra häst skall se ut, så några lyckade hästaffärer har det blivit under åren, men många hästar har han också fött upp själv på gården.

Ingemar Gunnarskog